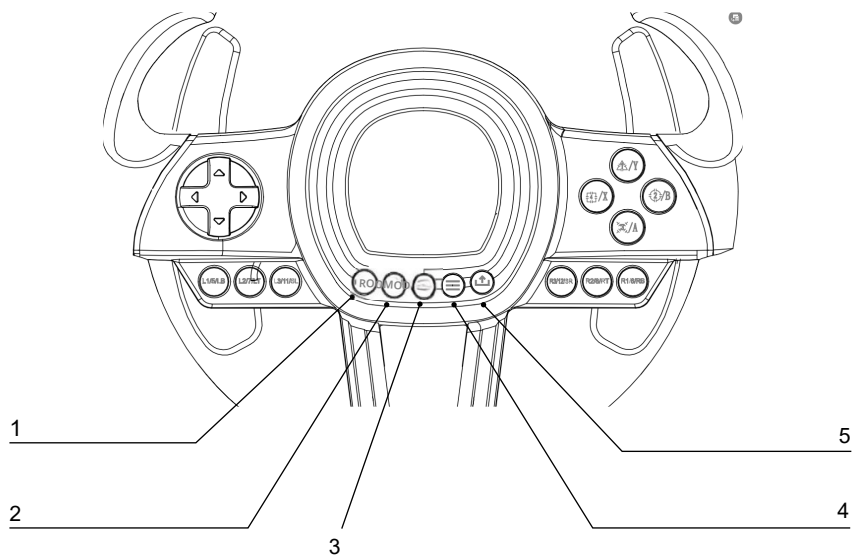


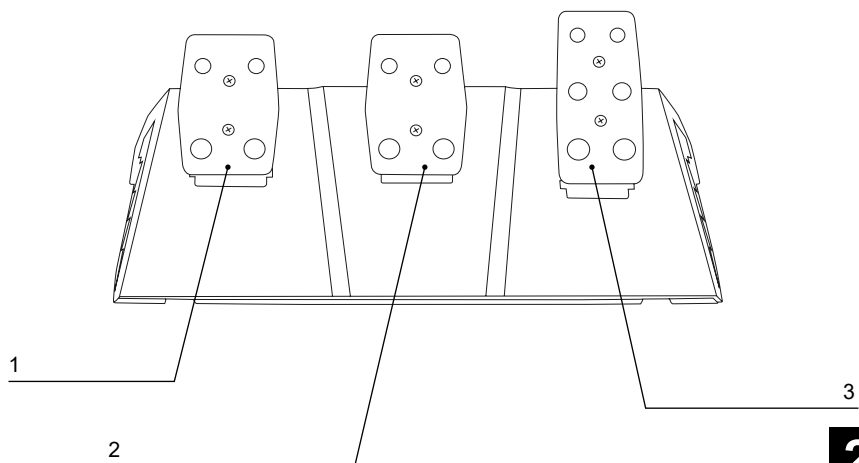
**RO**

Volan Tracer SimRacer 6in1 I

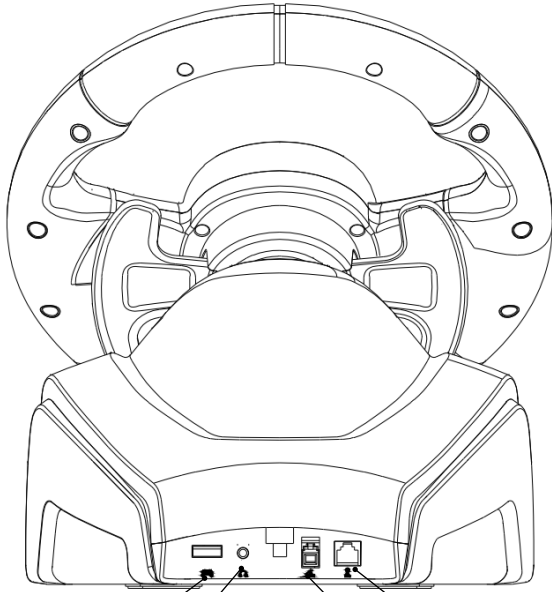




1



2



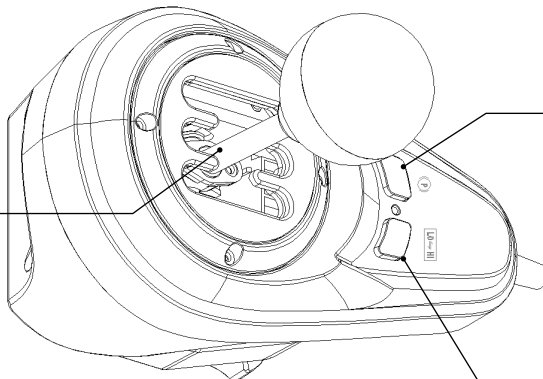
1

2

3

4

**3**



1

2

3

**4**

### 1. Informații generale

Volanul cu fir TRACER SIMRACER pentru platformele PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, SWITCH, cu funcție de vibrație, este compatibil cu platformele PLAYSTATION 3, PLAYSTATION 4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S și SWITCH. Volanul suportă jocurile de curse disponibile în prezent pe PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S și SWITCH, iar datorită celor doi motoare poate genera diverse efecte de vibrație, în funcție de situația din joc (dacă jocul suportă funcția de vibrație). Volanul este construit după modelul volanelor reale pentru automobile de curse, fiind ergonomic, rezistent și durabil la utilizare intensivă, oferind, în același timp, un control realist, o funcționalitate ridicată și o experiență plăcută. Levierul pentru 6+1 viteze activează un mod special de joc al volanului, iar cele trei pedale au funcția de ambreiaj.

### 2. Descrierea ilustrațiilor

#### 1

1. PROG
2. PARTAJEAZĂ/9/VEDERE/-
3. MOD
4. OPTIONS/10/Meniu/+
5. PARTAJEAZĂ

#### 2

1. Ambreiaj
2. Frână ( /Y/TLT)
3. Accelerare ( /Y\*/RT)

#### 3

1. USB-A – folosește pentru conectarea gamepad-ului la consolă
2. Ieșire pentru căști – funcționează doar când gamepad-ul consolei este conectat la portul USB-A al volanului
3. Cutia de viteze
4. Pedale


#### 4

1. 6+1
2. Buton frână de mână
3. Comutator pentru treptele de viteză mari și mici

### 3. Funcții și caracteristici

1. Butonul MODE permite accesul la ecranul principal și utilizarea funcțiilor acestuia pe platformele PS3, PS4, XBOX 360 sau XBOX ONE.
2. Dispozitivul este compatibil cu sistemele Windows 7/8/10/11.
3. Volanul suportă modurile XInput și DirectInput. Implicit este activ modul XInput. Poate fi schimbat în DirectInput prin apăsarea și menținerea butonului MODE timp de 3 secunde.
4. Patru butoane și un pad direcțional octogonal: sus, jos, stânga, dreapta și direcții diagonale.
5. Treisprezece semnale provenite de la butoane: Butonul cu X: 2/A/B, butonul cu cerc 3/B/A, butonul cu triunghi 4/Y/X, butonul cu pătrat 1/X/Y, buton R1/6/RB/R, buton R2/8/RT/ZR, buton L1/5/LB/L, buton L2/7/LT/ZL, buton OPCIUNE/10/Meniu/+, buton DISTRIBUIRE/9/Vedere/-, buton L3/11/SL, buton R3/12/SR și noul buton DISTRIBUIRE (doar pentru cea mai nouă generație de console XBOX ONE).
6. Posibilitatea atribuirii funcțiilor clapetelor stânga și dreapta, pedalei de accelerație, pedalei frânei principale, butoanelor L3 și R3, precum și manetei schimbătorului de viteze.
7. Pentru consolele PS4, XBOX 360, XBOX ONE, XBOX Series X și XBOX Series S, trebuie să conectați controlerul original la dispozitiv.
8. Unghiul de rotație al volanului este de 270 de grade.
9. Posibilitatea conectării căștilor și comunicării cu alți jucători pentru consolele PS4, XBOX ONE, XBOX Series X și XBOX Series S. (După conectarea modului manetei schimbătorului de viteze, adică în modul volan, funcția este disponibilă doar pentru consolele PS4.)
10. În modul de atribuire a funcțiilor se pot seta trei niveluri de sensibilitate: ridicat, mediu și scăzut.
11. Tensiune de operare: USB 5 V; Curent de operare: 80 mA (fără vibrații), sub 160 mA cu vibrații; Sub 500 mA cu controlerul.
12. După conectarea levierului de schimbare a vitezelor, sistemul comută automat în mod volan și îl blochează. În acest mod, funcția de vibrație este disponibilă doar pe calculator.
13. Trei pedale (inclusiv ambreiaj).

## 4. Funcțiile butoanelor

Tip	PS3	PS4	Xbox One	PC (XInput)	PC (DirectInput)	PC (volan)	SWITCH
Buton de acțiune	✕	✕	A	A	3	3	B
	○	○	B	B	2	2	A
	□	□	✕	✕	4	4	Y
	▲	▲	Y	Y	1	1	✕
	R1	R1	RB	RB	6	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	11	L
R3	R3	SR	SR	12	12	R	
Cruce direcțională	SUS	SUS	SUS	SUS	SUS	SUS	SUS
	JOS	JOS	JOS	JOS	JOS	JOS	JOS
	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA
	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA
Funcțional	START	OPȚIUNI	Meniu	START	10	10	+
	SELECȚIE	PARTAJARE	Vizualizare	ÎNAPOI	9	9	-
			PARTAJARE (XBOX ONE)				
Direcție	LX	LX	←/→	←/→	←/→	←/→	LX
Paddle stânga	L2	L1	LB	LB	7	14	L
Paletă dreaptă	R2	R1	RB	RB	8	15	R
Pedala stângă	□	Ambreiaj	Ambreiaj	/	Y-	Y-	✕
Pedala centrală	□	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
Pedala dreaptă	✕	R2	RT	RT	Y+	Z	A
MOD	MOD	MOD	Buton ✕	Buton ✕	MOD	13	HOME
Buton PROG	atrib. funcție	atrib. funcție	atrib. funcție	atrib. funcție	atrib. funcție	atrib. funcție	atrib. funcție
Manetă pentru schimbarea vitezelor	L1	1	1			17	L
	R1	2	2			18	R
	L1	3	3			19	L
	R1	4	4			20	R
	L1	5	5			21	L
	R1	6	6			22	R
	▲	R	R			23	✕
	□	jos-sus	jos-sus			24	Y
○	Frână de parcare	Frână de parcare			16	A	

## 5. Descrierea funcțiilor

### 5.1 Alocarea funcțiilor butoanelor (cu înregistrare)

#### 5.1.1 Informații introductive

1. Butoanele sursă pentru alocarea funcțiilor: /1~~D~~/Y, ~~X3~~/B/A, /4/Y/, /~~L~~/A/B/~~X1~~X5/  
LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR.
2. Butoanele cărora le pot fi atribuite funcții: stânga (L2/7/LB), dreapta (R2/8/RB), pedala de accelerație (/2/Y+), pedala de frână (/1/Y-), L3/~~D~~/SL, R3/12/SR, maneta schimbătorului de viteze

#### 5.1.2 Setările de atribuire a funcțiilor

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid.
2. Apăsăți o dată butonul căruia doriți să-i atribuiți o funcție. Indicatorul luminos roșu va clipi lent.
3. Apăsăți o dată butonul sursă. Indicatorul luminos roșu va rămâne aprins constant. Funcția a fost atribuită permanent.

#### 5.1.3 Ștergerea atribuirii funcției unui buton

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid.
2. Apăsăți o dată butonul cu funcția atribuită de utilizator. Indicatorul luminos roșu va clipi lent.
3. Apăsăți din nou butonul cu funcția atribuită de utilizator. Indicatorul luminos roșu se va aprinde, iar atribuirea funcției a fost ștearsă.

#### 5.1.4 Ștergerea atribuirii funcțiilor tuturor butoanelor

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid.
2. Țineți apăsat butonul OPCUNI/MENIU timp de 4 secunde. Indicatorul luminos roșu se va aprinde cu lumină continuă. Toate funcțiile atribuite vor fi șterse. Va fi restaurată sensibilitatea implicită (scăzută pe calculator și medie în cazul altor sisteme).

Informație: Atribuirea funcțiilor butoanelor este memorată chiar și după deconectarea sursei de alimentare.

#### 5.1.5 Ieșirea din modul de atribuire a funcțiilor butoanelor:

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid. Modul de programare se dezactivează automat după 10 secunde de inactivitate.

## 5.2 Reglarea sensibilității:

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid.
2. Apăsăți o dată butonul stânga sau dreapta al cruciuliței. Sensibilitatea va fi setată la nivel mediu, iar indicatorul luminos roșu va rămâne aprins continuu cu o lumină puternică. Setarea a fost modificată.
3. Apăsăți o dată butonul sus al cruciuliței. Sensibilitatea va fi setată la nivel înalt, iar indicatorul luminos roșu va rămâne aprins continuu cu lumină puternică. Setarea a fost modificată.
4. Apăsăți o dată butonul inferior al crucii direcționale. Sensibilitatea va fi setată la nivel scăzut, iar indicatorul luminos roșu va rămâne aprins continuu cu lumină puternică. Setarea a fost modificată.

### 5.3 Calibrare

1. Setați comutatorul volanului pentru funcționare într-un interval de 270°.
2. Ținând simultan apăsată butoanele L1 + L2 + R1 + R2, indicatorul luminos va clipi.
3. Rotiți volanul complet spre stânga. După atingerea poziției maxime, indicatorul luminos va clipi lent. Apoi, rotiți volanul până la capăt spre dreapta. Indicatorul luminos va clipi lent. Plasați volanul în poziția centrală. Indicatorul luminos va clipi.
4. Apoi, apăsați complet fiecare pedală, de la dreapta la stânga. După apăsarea completă, indicatorul luminos va clipi lent. După eliberare, va clipi rapid.
5. Când indicatorul luminos clipește încet după efectuarea pașilor de mai sus, apăsați butonul OPCUNI/MENIU. Indicatorul se va aprinde continuu. Calibrarea a fost finalizată.

### 5.4 Descrierea funcției modulului de pedale

1. Funcția pedalelor cu pedală de ambreiaj poate fi utilizată doar în cazul jocurilor compatibile. Lista jocurilor compatibile pe pagina [www.tracer.pl](http://www.tracer.pl)
2. Pedala din stânga este pedala de ambreiaj, cea din mijloc este frâna, iar pedala din dreapta este pedala de accelerație.
3. Dacă jocul nu suportă funcția ambreiajului, pedala de ambreiaj nu are nicio funcție sau poate funcționa ca pedala de frână.
4. În cazul jocurilor care suportă pedala de ambreiaj, apăsarea pedalei de ambreiaj configurate va face ca vehiculul să nu se deplaseze, indiferent dacă pedalele de accelerație sau frână sunt apăsată.

### 5.5 Descrierea funcțiilor modulului manetă schimbător viteze 6+1

1. Conectarea manetei schimbător viteze va determina sistemul să treacă în mod volan, care trebuie să fie suportată de joc.
2. Butonul LO-HI din partea dreaptă a manetei este comutatorul pentru treptele joase și înalte. Treptele inițiale sunt rapoartele joase 1, 2, 3, 4, 5 și 6. O apăsare scurtă a comutatorului pentru treptele joase și înalte va schimba treptele în rapoartele înalte 7, 8, 9, 10, 11 și 12. Indicatorul luminos al treptelor va rămâne aprins permanent.
3. Funcția de comutare între treptele joase și înalte poate fi utilizată doar atunci când jocul o suportă. (În prezent, acestea sunt suportate doar de jocurile care implică conducerea camionului)
4. Butonul P, situat pe partea stângă a manetei, este butonul frânei de parcare. Apăsarea acestui buton activează frâna de parcare. Eliberarea acestuia dezactivează frâna. (Funcția nu este activă dacă nu este suportată de joc)

## 6. Suportul volanului pe diferite platforme

**Atenție! Pentru conectarea controllerului PS4, Xbox 360, Xbox One, Xbox One X la volan, trebuie utilizat cablul USB clasic cu 4 fire; cablul USB cu 2 fire destinat alimentării dispozitivelor portabile nu este compatibil cu volanul.**

**Cablul cu 4 fire este un cablu USB clasic, care poate fi achiziționat din orice magazin. (Ca produs separat, fără dispozitiv însoțitor).**

## Manuale utilizare

---

### 6.1 Utilizarea cu consola PS3

1. Conectați toate componentele sistemului între ele: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (conectorii din spate de pe modulul volanului – ilustrați pe pagina 3 a manualului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei. Porniți consola și volanul.
2. După finalizarea procesului de pornire se va aprinde indicatorul luminos pentru modul volan, iar consola va atribui automat volanului canalul corespunzător.
3. Apăsați o dată butonul MODE de pe volan pentru a accesa setările XBM atunci când utilizați consola PS3 și pentru a afișa ecranul de control al jucătorului. Țineți apăsat butonul MODE timp de 2 secunde pentru a închide fereastra de setări.

Informație: Platforma nu suportă în prezent funcția manetei schimbător viteze 6+1, prin urmare se recomandă evitarea utilizării acesteia.

### 6.2 Utilizare cu consola PS4

1. Conectați toate componentele sistemului între ele: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (conectorii din spate de pe modulul volanului – ilustrați pe pagina 3 a manualului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei. Porniți consola și volanul.
2. Conectați volanul la controlerul consolei printr-un cablu USB cu 4 fire pentru a porni dispozitivul (controlerul trebuie să fie pornit).
3. După finalizarea cu succes a procesului, se va aprinde indicatorul luminos roșu de pe volan. Acum trebuie să apăsați butonul MODE de pe volan pentru a-l porni. Acum puteți opera consola și porni jocul sau configura funcțiile consolei.
4. În timpul jocului pe consola PS4, puteți apăsa scurt butonul MODE de pe volan pentru a reveni la ecranul principal sau să îl apăsați lung, timp de 1 secundă, pentru a închide ecranul de setări.
5. După conectarea levierului de schimbare a vitezelor, sistemul comută automat mod volan și îl blochează. Acest mod poate fi utilizat doar dacă jocul suportă levierul de schimbare a vitezelor. În caz contrar, maneta nu are nicio funcție, iar volanul nu va vibra.

### 6.3 Operare cu consola XBOX 360

1. Conectați componentele sistemului între ele: pedale la volan (mufe posterioare pe modulul volanului, ilustrate pe pagina 3 a manualului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei. Porniți consola și volanul.
2. Conectați controlerul consolei la portul USB A nr. 1 – situat în baza volanului.

**Volanul funcționează doar cu controlerul cu fir pentru Xbox 360, care are cablul USB conectat permanent.**

**Nu orice înlocuitor al controlerului original va funcționa corect.**

**Dacă volanul se deconectează frecvent de la consolă, înseamnă că controlerul utilizat nu este compatibil.**

3. După pornirea cu succes, se va aprinde un indicator luminos roșu pe volan și indicatorul corespunzător pe consola XBOX 360. Se poate începe jocul sau pot fi efectuate alte operațiuni pe consolă.

4. Apăsăți butonul MOD de pe volan (echivalentul butonului de navigare de pe controlerul original) pentru a reveni la ecranul principal.

Informație: Platforma nu suportă momentan funcția schimbătorului de viteze, prin urmare se recomandă evitarea utilizării acesteia.

### 6.4 Utilizarea cu consola XBOX ONE

1. Conectați toate componentele sistemului între ele: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (conectorii din spate de pe modulul volanului – ilustrați pe pagina 3 a manualului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei. Porniți consola și volanul.
2. Conectați volanul la controlerul consolei printr-un cablu USB cu 4 fire pentru a porni dispozitivul (controlerul trebuie să fie pornit).
3. Porniți consola XBOX ONE. Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei XBOX ONE.
4. După pornirea cu succes, se va aprinde indicatorul luminos de pe volan și indicatorul corespunzător de pe controlerul consolei XBOX ONE. Puteți începe jocul sau efectua alte operațiuni pe consolă.
5. Apăsăți o dată butonul MOD de pe volan (echivalentul butonului de navigare de pe controlerul original) pentru a reveni la ecranul principal. Țineți apăsat butonul MOD timp de 1 secundă pentru a închide ecranul de setări.
6. Din ecranul principal, apăsați o dată butonul Y de pe volan pentru a accesa pagina de căutare rapidă.
7. Consola XBOX ONE permite partajarea capturilor de ecran printr-o singură apăsare de buton.
8. Conectarea modulului manetă schimbător viteze comută volanul în modul volan, care poate fi activat numai dacă jocul îl suportă, iar fără acesta funcțiile de vibrație și sunet din joc nu sunt disponibile.

**6.5 Utilizarea cu computerul (după conectarea manetei de schimbare a vitezelor, modul XInput nu funcționează, fiind activ doar modul volan)**

#### 6.5.1 Modul XInput (când maneta de schimbare a vitezelor nu este conectată):

1. Conectați toate componentele sistemului între ele: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (conectorii din spate de pe modulul volanului – ilustrați pe pagina 3 a manualului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al computerului. Porniți computerul și volanul. Modul implicit la pornire este XInput. Când este activ, se aprinde indicatorul luminos roșu.
3. Apăsăți butonul MOD timp de 3 secunde. Indicatorul luminos va clipi de trei ori. Apoi comutați modul pe DirectInput prin apăsarea butonului MOD timp de 3 secunde.  
Acum puteți reactiva modul XInput.

#### 6.5.2 Instalarea programului pentru modul DirectInput

1. Porniți sistemul Windows 7/8/10. Faceți dublu clic pe pictograma SETUP și instalați driverul urmând indicațiile afișate pe ecran. Driverul poate fi descărcat de pe site-ul [www.tracer.pl/TRAJAY47345](http://www.tracer.pl/TRAJAY47345).

## Manualde utilizare

---

2. Conectați cablul volanului la portul USB al calculatorului și deschideți fereastra Panou de control -> Dispozitive și imprimante. Faceți clic dreapta pe controler și selectați Proprietăți.

Informație: Calea de instalare și metoda de configurare pot varia în funcție de sistem. Consultați instrucțiunile afișate pe ecran.

### 6.5.3 Verificarea dispozitivului

1. Accesați ecranul de testare și verificați butoanele și axele. Testul dispozitivului trebuie realizat în Panoul de control, la secțiunea Dispozitive și imprimante, în setările controlerului.
2. Semnalul axei poate fi corectat în fereastra corespunzătoare.
3. Accesați ecranul de vibrații prin testarea axei sau a pedalei (dreapta și stânga).

### 6.5.4 Dezinstalarea driverului:

1. Deschideți Panoul de control -> Programe și funcții.
2. În fereastra Dezinstalare sau modificare program, găsiți numele driverului care urmează să fie eliminat și faceți clic pe câmpul corespunzător Eliminare.

Informație: Metoda de dezinstalare depinde de sistemul de operare.

## 6.6 Utilizare cu consola SWITCH

1. Porniți Switch, accesați setările sistemului și faceți clic pe opțiunea „Controler și senzor” („Controller and Sensor”);
2. În opțiuni, selectați și activați „Conexiune cablată a controlerului Pro” (implicit este dezactivată);
3. Conectați volanul (cablu USB principal) la portul USB al consolei și îl puteți utiliza. Este necesar un adaptor USB-USB-C (nu este inclus în pachet). Informație: Platforma nu suportă momentan funcția manetă schimbător viteze 6+1, prin urmare se recomandă să nu fie utilizată.

## 6.7 Utilizarea cu consola XBOX Series X

1. Conectați cablul corespunzător al modului pedalei și cablul manetei schimbător la mufa corespunzătoare a volanului și conectați controlerul original al consolei XBOX Series X. Conectați cablul USB-C al controlerului la mufa USB a controlerului de pe volan pentru pornire (controlerul trebuie să fie oprit).
2. Porniți consola XBOX Series X și conectați cablul principal al volanului la priză USB consola XBOX Series X.
3. După pornirea cu succes se va aprinde indicatorul luminos pe volan, precum și indicatorul corespunzător pe consola XBOX Series X. Puteți începe jocul sau efectua alte operațiuni pe consolă.
4. Apăsăți o dată butonul HOME de pe volan (echivalentul butonului de navigație de pe controlerul original) pentru a reveni la ecranul principal. Țineți apăsat butonul MOD timp de 1 secundă pentru a închide ecranul de setări.
5. Din ecranul principal, apăsați o dată butonul Y de pe volan pentru a accesa pagina de căutare rapidă.
6. Conectarea modului manetei schimbătorului de viteze va comuta volanul în mod volan, fără funcții de vibrație și sunet în joc.

### 6.8 Utilizarea cu consola XBOX Series S

1. Conectați cablul corespunzător al modulului pedalei și cablul manetei schimbătorului de viteze la soclul adecvat de pe volan și conectați controlerul original al consolei XBOX Series S. Conectați cablul USB-C al controlerului la portul USB al controlerului de pe volan pentru pornire (controlerul trebuie să fie oprit).
2. Porniți consola XBOX Series S și conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei XBOX Series S.
3. După pornirea cu succes, se va aprinde indicatorul luminos de pe volan, precum și indicatorul corespunzător de pe consola XBOX Series S. Puteți începe jocul sau efectua alte operațiuni pe consolă.
4. Apăsați o dată butonul HOME de pe volan (echivalentul butonului de navigație de pe controlerul original) pentru a reveni la ecranul principal. Țineți apăsat butonul MOD timp de 1 secundă pentru a închide ecranul de setări.
5. Din ecranul principal, apăsați o dată butonul Y de pe volan pentru a accesa pagina de căutare rapidă.
6. Conectarea modulului manetei schimbătorului de viteze va comuta volanul în mod volan, fără funcții de vibrație și sunet în joc.

### 7. Detectarea și eliminarea defecțiunilor

1. Dacă volanul este conectat la consolă, dar indicatorul modului nu se aprinde, reconectați dispozitivul sau verificați dacă controlerul funcționează corect.
2. Dacă volanul nu răspunde la acțiunile utilizatorului și ecranul nu se mișcă, este posibil ca funcționarea dispozitivului să fie blocată. Reporniți-l.
3. Dacă volanul nu funcționează corect în joc, reconectați-l, mai ales dacă a fost schimbat modul. Trebuie să opriți jocul și să îl reporniți.
4. În timpul conectării controlerului, acesta trebuie să fie oprit pentru a preveni defectarea din cauza conexiunii dintre controler și consolă.
5. Funcțiile atribuite butoanelor sunt memorate. Dacă unui buton i-a fost atribuită o funcție necorespunzătoare, atribuirea trebuie ștearsă conform instrucțiunilor de mai sus.
6. Dacă volanul sau pedala nu iau poziția corectă sau nu revin la poziția inițială, acestea trebuie calibrate conform metodei prezentate mai sus.

### 8. Reguli de siguranță

1. Înainte de utilizare, citiți cu atenție manualul de utilizare.
2. Evitați scuturarea și scăparea dispozitivului.
3. Nu demontați, modificați sau reparați dispozitivul pe cont propriu.
4. Nu depozitați dispozitivul în locuri umede, fierbinți sau prăfuite.
5. Pentru întrebări sau observații, contactați distribuitorul sau producătorul.

### 9. Ștergerea funcțiilor programate ale butoanelor

În cazul în care butoanele au funcții duplicate sau nedorite, este necesară ștergerea programării lor din memoria volanului:

1. Apăsați o dată butonul PROG – indicatorul luminos roșu va începe să clipească rapid.
2. Ține apăsat butonul OPCIUNI/MENIU timp de 4 secunde – indicatorul luminos se va aprinde continuu. Toate funcțiile programate vor fi șterse, iar dispozitivul va reveni la setările implicite de sensibilitate (scăzută pentru calculatoare, medie pentru celelalte sisteme).

**Informație:** Volanul dispune de memorie proprie – funcțiile atribuite butoanelor nu se șterg după deconectarea de la alimentare sau calculator.

**Fiecare joc necesită ajustări corespunzătoare ale setărilor controlerului pentru volan, pentru a activa toate funcțiile necesare și disponibile.**



Simbolul coșului de gunoi tăiat aplicat pe echipament, ambalaj sau documentele aferente indică faptul că produsul nu trebuie aruncat împreună cu alte deșeuri. Echipamentul uzat poate conține substanțe cu proprietăți toxice și cancerigene, periculoase pentru sănătatea și viața oamenilor, precum și pentru sol și apele subterane.

Este responsabilitatea utilizatorului să predea echipamentul uzat la punctele de colectare desemnate pentru reciclarea corespunzătoare. Mai multe informații despre punctele de colectare și eliminare a echipamentelor pot fi obținute de la autoritățile locale, firmele de reciclare sau de la locul achiziției produsului. Gospodăria are un rol important în contribuția la reutilizarea și recuperarea materialelor reciclabile, inclusiv reciclarea echipamentului uzat. În această etapă se formează atitudini care influențează comportamentul față de binel comun, care este un mediu natural curat.

Simbolul unei pubele cu roți tăiate, plasat pe echipamente electronice sau electrice, pe ambalajul acestora sau în documentele însoțitoare, indică faptul că produsul nu poate fi aruncat împreună cu deșeurile menajere obișnuite. Echipamentul uzat poate conține substanțe cu proprietăți toxice și cancerigene, care reprezintă un pericol pentru sănătatea și viața umană, precum și pentru poluarea solului și a apelor subterane. Este responsabilitatea utilizatorului să predea echipamentul uzat la un punct de colectare desemnat pentru prelucrarea corespunzătoare. Pentru informații suplimentare privind reciclarea echipamentelor electronice și electrice, vă rugăm să contactați autoritățile locale, serviciile de gestionare a deșeurilor și locul de achiziție a produsului. Gospodăria joacă un rol important în contribuția la reutilizarea și recuperarea materiilor prime secundare, inclusiv prin reciclarea echipamentelor uzate. În această etapă se formează atitudini care influențează păstrarea binelui comun, reprezentat de mediul natural curat.



**tracer**®

Producător:

Megabajt Sp. z o.o., str. Rydygiera 8, 01-793 Varșovia  
e-mail: [info@megabajt.com.pl](mailto:info@megabajt.com.pl), tel. +48 22 560 73 00