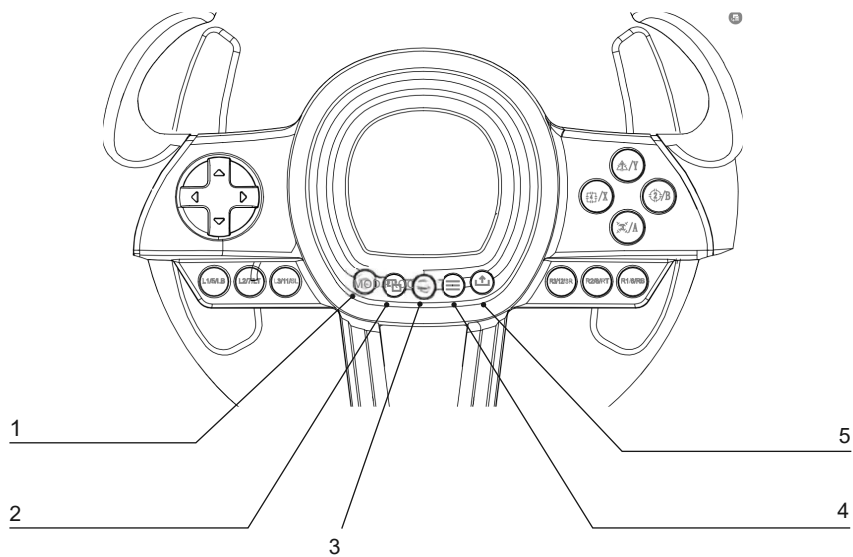


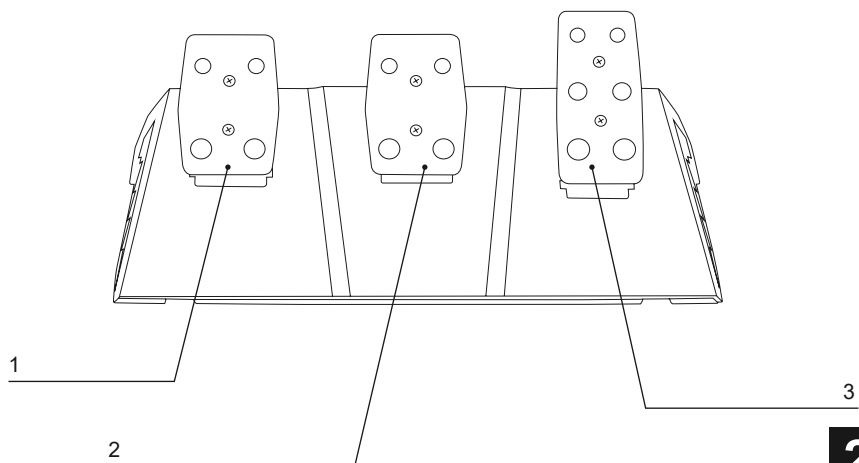
RO

**Volan Tracer SimRacer 6in1
Manualde utilizare**

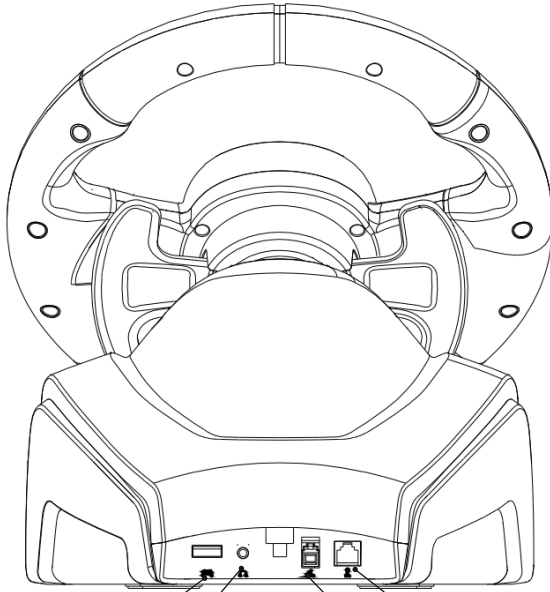




1



2



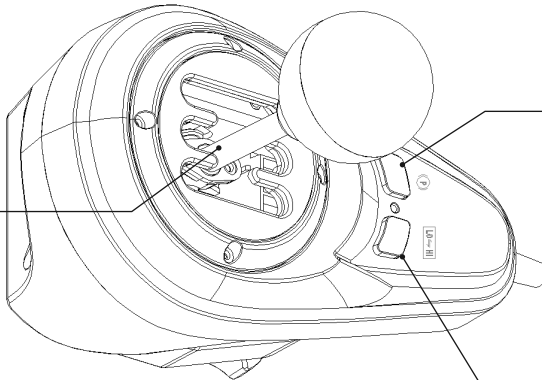
1

2

3

4

3



1

2

3

4

Informații generale

Volanul Tracer SimRacer 6in1 cu fir pentru PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE și SWITCH, pentru jocuri video, cu funcție de vibrație, compatibil cu consolele PLAYSTATION 3, PLAYSTATION 4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S și SWITCH. Volanul suportă jocurile de curse disponibile în prezent pe platformele PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S și SWITCH și, datorită celor doi motoare, poate genera diferite efecte de vibrație în funcție de situația din joc (dacă jocul suportă funcția de vibrație).

Volanul este realizat după modelul unui volan real de mașină de curse, ergonomic, durabil și extrem de rezistent, oferind în același timp o experiență de conducere realistă, funcționalitate superioară și distracție garantată. Maneta schimbătorului de viteze cu 6+1 trepte activează modul special de joc al volanului, în timp ce setul de pedale include și pedala de ambreiaj.

2. Descrierea ilustrațiilor

1

1. PROG
2. SHARE/9/VIEW/-
3. MODE
4. OPTIONS/10/Menu/+
5. SHARE

2

1. Ambreiaj
2. Pedală de frână (/Y-/LT)
3. Pedala de accelerație (/Y+/RT)

3

1. USB
2. Mufă audio
3. Schimbător de viteze
4. Pedale


4

1. 6+1
2. Buton frână de mână
3. Comutator pentru viteze joase și înalte

3. Funcții și caracteristici

1. Cu ajutorul butonului MODE puteți accesa ecranul principal și executa funcțiile controlate prin buton pe platformele PS3, PS4, XBOX 360 sau XBOX ONE.
2. Dispozitivul este compatibil cu sistemele de operare Windows 7/8/10/11.
3. Volanul suportă modurile XInput și DirectInput. Implicit, funcționează în modul XInput . Puteți comuta în modul DirectInput ținând apăsat butonul MODE timp de 3 secunde .
4. Patru butoane și un pad direcțional cu opt poziții: sus, jos, stânga, dreapta și diagonale.
5. Treisprezece butoane de intrare: butonul X: 2/A/B, butonul cerc 3/B/A, butonul triunghi 4/Y/X, butonul pătrat 1/X/Y, butonul R1/6/RB/R, butonul R2/8/RT/ZR, butonul L1/5/LB/L, butonul L2/7/LT/ZL , butonul OPCIUNI/10/Meniu/+, butonul Partajare/9/Vizualizare/-, butonul L3/11/SL, butonul R3/12/SR și noul buton PARTAJARE (doar pentru cea mai nouă generație a consolei XBOX ONE).
6. Puteți atribui funcții pentru padelele de schimbare stânga și dreapta, pedala de accelerație , pedala de frână, butoanele L3 și R3, precum și pentru schimbătorul de viteze.
7. Pentru consolele PS4, XBOX 360, XBOX ONE, XBOX Series X și XBOX Series S este necesară conectarea unui controller original la dispozitiv.
8. Rotația volanului este de 270 de grade.
9. Pe consolele PS4, XBOX ONE, XBOX Series X și XBOX Series S este posibilă conectarea unui căști și comunicarea cu alți jucători (în cazul conectării schimbătorului de viteze, adică în mod volan, această funcție este disponibilă doar pe consola PS4).
10. În timpul alocării funcției, pot fi setate trei moduri de sensibilitate: înaltă, medie și scăzută.
11. Tensiune de funcționare: USB 5 V; Curent de operare: 80 mA (fără vibrație), sub 160 mA cu vibrație; Sub 500 mA cu controller-ul.
12. La conectarea schimbătorului de viteze, sistemul comută automat în mod volan și îl blochează. În acest mod, funcția de vibrație este disponibilă doar pe calculator.
13. Trei pedale (inclusiv ambreiajul).

Funcțiile butoanelor

Tip	PS3	PS4	Xbox One	PC (XInput)	PC (DirectInput)	PC (volan)	SWITCH
Buton de acțiune	✕	✕	A	A	3	3	B
	○	○	B	B	2	2	A
	□	□	✕	✕	4	4	Y
	▲	▲	Y	Y	1	1	✕
	R1	R1	RB	RB	6	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	11	L
Buton direcțional încrucișat	R3	R3	SR	SR	12	12	R
	SUS	SUS	SUS	SUS	SUS	SUS	SUS
	JOS	JOS	JOS	JOS	JOS	JOS	JOS
	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA	STÂNGA
Funcție	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA	DREAPTA
	START	OPȚIUNI	Meniu	START	10	10	+
	SELECTARE	PARTAJARE	Vizualizare	ÎNAPOI	g	9	-
			PARTAJARE (XBOX ONE)				
Directie	LX	LX	←/→	←/→	←/→	←/→	LX
Schimbător de viteză stânga	L2	L1	LB	LB	7	14	L
Schimbător de viteză dreapta	R2	R1	RB	RB	8	15	R
Pedală stânga	□	Ambreiaj	Ambreiaj	/	Y-	Y-	✕
Pedală centrală	□	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
Pedală dreapta	✕	R2	RT	RT	Y+	Z	A
Mod operare	MOD	MOD	✕ buton	✕ buton	MOD	13	ACASĂ
buton PROG	alocarea funcției	atribuire funcție	atribuire funcție	atribuire funcție	alocarea funcției	alocarea funcției	alocarea funcției
manetă schimbător de viteze	L1	1	1			17	L
	R1	2	2			18	R
	L1	3	3			19	L
	R1	4	4			20	R
	L1	5	5			21	L
	R1	6	6			22	R
	▲	R	R			23	✕
	□	scăzut-înalt	scăzut-înalt			24	Y
	frână de mână	frână de mână			16	A	

5. Prezentarea funcțiilor

5.1 Programarea funcțiilor butonului (cu salvare)

5.1.1 Introducere

1. Butonul sursă funcțională: /1/ /Y, /1/ ~~B/X~~, /40/ /, /2/ ~~A/B~~, L1/ ~~S/X~~ B/L, L2/7/ LT/ZL, R1/6/ ~~R/B~~, R2/8/ ~~R/T~~ ZR.
2. Butoane programabile: stânga (L2/7/LB), dreapta (R2/8/RB), pedala de accelerație (/2 /Y+), pedala de frână (/1/Y-), L3/11/SL, R3/12/SR, manetă schimbător de viteze.

5.1.2 Setările programării

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid.
2. Apăsăți o dată butonul căruia doriți să îi atribuiți funcția. Indicatorul luminos roșu va începe să clipească lent.
3. Apăsăți o dată butonul sursă. Indicatorul luminos roșu se va aprinde. Funcția a fost atribuită cu succes.

5.1.3 Ștergerea funcției programate a butonului

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid.
2. Apăsăți o dată butonul programat. Indicatorul luminos roșu va începe să clipească lent.
3. Apăsăți încă o dată butonul programat. Indicatorul luminos roșu se aprinde și funcția programată este ștersă.

5.1.4 Ștergerea tuturor funcțiilor programate ale butoanelor

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid.
2. Apăsăți și mențineți apăsat butonul OPCUNI/MENIU timp de 4 secunde. Indicatorul luminos roșu se va aprinde. S-au șters cu succes toate funcțiile programate. Se re-setează la sensibilitatea implicită (scăzută pe calculator și medie pe celelalte sisteme).

Informație: Funcțiile programate ale butoanelor rămân valabile și după deconectarea alimentării.

5.1.5 Ieșirea din modul de programare a butoanelor:

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid. După 10 secunde de inactivitate, modul de programare se va opri automat.

5.2 Reglarea sensibilității:

1. Apăsăți o dată butonul PROG. Indicatorul luminos roșu va clipi rapid.
2. Apăsăți o singură dată butonul încrucișat din stânga sau din dreapta. Sensibilitatea va fi setată la nivel mediu, iar indicatorul luminos roșu va rămâne aprins permanent. Setarea a fost salvată.
3. Apăsăți o dată butonul superior încrucișat. Sensibilitatea va fi setată la nivel înalt, iar indicatorul luminos roșu va rămâne aprins permanent. Setarea a fost salvată.
4. Apăsăți o dată butonul inferior încrucișat. Sensibilitatea va fi setată la nivel scăzut, iar indicatorul luminos roșu va rămâne aprins permanent. Setarea a fost salvată.

6in1 5.3 Calibrare

1. Setai comutatorul volanului pentru funcționarea cu o rotație de 270° a volanului.
2. Ținând apăsată simultan butoanele L1+L2+R1+R2, indicatorul luminos va începe să clipească.
3. Rotiți volanul complet spre stânga. La atingerea poziției maxime, indicatorul luminos va începe să clipească lent. Apoi rotiți volanul complet spre dreapta. Indicatorul luminos va clipi lent. Aduceți volanul în poziția centrală. Indicatorul luminos va clipi.
4. Apoi apăsați pedalele una câte una, de la dreapta spre stânga, până la rezistență. După apăsarea completă a pedalei, indicatorul luminos va clipi lent. Eliberarea pedalei va fi urmată de o clipire rapidă.
5. După ce efectuați operațiunile de mai sus și indicatorul luminos clipește lent, apăsați butonul OPCUNI/MENIU. Indicatorul luminos va rămâne aprins continuu. Calibrarea a fost realizată cu succes.

5.4 Prezentarea funcțiilor pedalelor

1. Funcția pedalei de ambreiaj este utilizabilă numai în jocurile compatibile.
Lista jocurilor compatibile este disponibilă pe site-ul www.tracer.pl.
2. Pedala din stânga este pedala de ambreiaj, cea din mijloc este pedala de frână, iar cea din dreapta este pedala de accelerație.
3. Dacă jocul nu suportă funcția de ambreiaj, pedala de ambreiaj nu are nicio funcție sau poate fi utilizată ca pedală de frână.
4. În jocurile care suportă funcția pedalei de ambreiaj, apăsarea pedalei de ambreiaj configurate face ca vehiculul să nu pornească, chiar dacă pedala de accelerație sau pedala de frână sunt apăstate.

5.5 Prezentarea funcțiilor manetei schimbătorului de viteze cu 6+1 trepte

1. Prin conectarea manetei schimbătorului de viteze, sistemul trece în modul volan, care trebuie să fie suportat de joc.
2. Butonul LO-HI situat pe partea dreaptă a manetei schimbătorului de viteze permite selectarea treptelor de viteză joase și înalte. Treptele inițiale de viteză sunt treptele joase 1, 2, 3, 4, 5 și 6. Apăsarea scurtă a comutatorului între treapta joasă și cea înaltă de viteză schimbă viteza pe treptele înalte 7, 8, 9, 10, 11 și 12. Indicatorul treptei de viteză rămâne aprins continuu.
3. Funcția de comutare între treptele joase și cele înalte de viteză poate fi utilizată numai dacă este suportată de joc. (Aceasta este suportată în prezent doar de jocurile bazate pe condusul camioanelor).
4. Butonul P situat la stânga manetei schimbătorului de viteze este butonul frânei de mână. Apăsarea acestui buton activează frâna de mână. Eliberarea acestuia dezactivează frâna. (Funcția nu este activă dacă jocul nu o suportă).

6. Utilizarea volanului pe diferite platforme

Atenție! Pentru conectarea controllere-lor PS4, Xbox 360, Xbox One, Xbox One X și a volanului, trebuie utilizat un cablu USB clasic cu patru conductoare. Cablu USB cu două conductoare destinat încărcării dispozitivelor mobile nu este adecvat pentru aceasta. Cablul cu patru conductoare este un cablu USB clasic ce poate fi achiziționat din orice magazin (produs separat, fără accesorii).

6.1 Utilizarea volanului cu consola PS3

1. Conectați componentele sistemului: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (la conectorii din spate ai modulului volan – conform ilustrațiilor de la pagina 3 a ghidului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei. Porniți consola și volanul.
2. După finalizarea conectării, se aprinde indicatorul luminos al modului volanului, iar consola atribuie automat volanul unui canal corespunzător.
3. Apăsăți o dată butonul MODE de pe volan pentru a deschide setările XBM atunci când utilizați consola PS3 și pentru a afișa ecranul curent al controlerului jucătorului. Apăsăți și mențineți apăsat butonul MODE timp de 2 secunde pentru a închide fereastra de setări.

Informație: Platforma nu suportă momentan funcția manetă de schimbător 6+1 viteze, prin urmare utilizarea acesteia nu este recomandată.

6.2 Utilizarea volanului cu consola PS4

1. Conectați componentele sistemului: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (la conectorii din spate ai modulului volan – conform ilustrațiilor de la pagina 3 a ghidului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei. Porniți consola și volanul.
2. Conectați volanul la controlerul consolei printr-un cablu USB cu patru fire pentru a porni volanul (controlerul trebuie să fie pornit).
3. După conectarea reușită, se va aprinde indicatorul luminos roșu de pe volan. Acum apăsați butonul MODE de pe volan pentru a porni volanul. Acum continuați cu controlul consolei și porniți jocul sau configurați funcțiile consolei.
4. În cazul utilizării unei console PS4, apăsați scurt butonul MODE de pe volan, dacă doriți să reveniți la ecranul principal, sau apăsați și mențineți apăsat butonul timp de 1 secundă pentru a închide ecranul de setări.
5. La conectarea schimbătorului de viteze, sistemul trece automat în mod volan și blochează această funcție. Acest mod este utilizabil numai dacă jocul suportă maneta schimbătorului de viteze. În caz contrar, schimbătorul de viteze nu va avea nicio funcție, iar volanul nu va vibra.

6.3 Utilizarea volanului cu consola XBOX 360

1. Conectați componentele sistemului: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (la conectorii din spate ai modulului volan – conform ilustrațiilor de la pagina 3 a ghidului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei. Porniți consola și volanul.

2. Conectați volanul la controlerul consolei printr-un cablu USB cu patru fire pentru a porni volanul (controlerul trebuie să fie pornit).
3. La pornirea cu succes, se va aprinde indicatorul luminos roșu de pe volan și indicatorul luminos corespunzător al consolei XBOX 360. Puteți iniția jocul sau puteți efectua alte operațiuni pe consolă.
4. Apăsați butonul MODE de pe volan (care corespunde butonului de navigație de pe controllerul original) pentru a reveni la ecranul principal.

Informație: Platforma nu suportă momentan funcția manetă de schimbător 6+1 viteze, prin urmare utilizarea acesteia nu este recomandată.

6.4 Utilizarea volanului cu consola XBOX ONE

1. Conectați componentele sistemului: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (la conectorii din spate ai modulului volan – conform ilustrațiilor de la pagina 3 a ghidului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei. Porniți consola și volanul.
2. Conectați volanul la controlerul consolei printr-un cablu USB cu patru fire pentru a porni volanul (controlerul trebuie să fie pornit).
3. Porniți consola XBOX ONE. Conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei XBOX ONE.
4. La pornirea cu succes se va aprinde indicatorul luminos de pe volan și indicatorul corespunzător de pe consola XBOX ONE. Puteți începe jocul sau puteți efectua alte operațiuni pe consolă.
5. Apăsați o dată butonul MODE de pe volan (echivalentul butonului de navigare de pe controllerul original) pentru a reveni la ecranul principal. Apăsați și mențineți apăsat butonul MODE timp de 1 secundă pentru a închide ecranul de setări.
6. Când sunteți pe ecranul principal, apăsați o singură dată butonul Y al volanului pentru a deschide pagina de căutare rapidă.
7. Pe consola XBOX ONE puteți partaja capturi de ecran printr-o singură apăsare de buton.
8. Conectând maneta schimbătorului de viteze, volanul trece automat în mod volan, care poate fi activat doar dacă jocul îl suportă; în acest mod, funcția de vibrație și sunetele nu sunt disponibile.

6.5 Utilizarea volanului cu computerul (modul XInput nu funcționează când maneta schimbătorului de viteze este conectată, fiind activ doar mod volan)

6.5.1 Mod XInput (fără schimbător de viteze):

1. Conectați componentele sistemului: pedalele și schimbătorul de viteze la volan (la conectorii din spate ai modulului volan - conform ilustrațiilor de la pagina 3 a ghidului). Conectați cablul principal al volanului la portul USB al calculatorului. Porniți calculatorul și volanul.
2. După pornire, XInput este modul implicit. Când este pornit, se aprinde indicatorul luminos roșu.

3. Apăsăți și mențineți apăsat butonul MODE timp de 3 secunde. Indicatorul luminos va clipi de trei ori. Apoi comutați în modul DirectInput ținând apăsat butonul MODE timp de 3 secunde. Puteți acum să reactivați modul XInput.

6.5.2 Instalarea software-ului driverului DirectInput

1. Porniți sistemul Windows 7/8/10 și introduceți CD-ul în unitatea optică. Faceți dublu clic pe pictograma SETUP și instalați driverul urmând instrucțiunile afișate pe ecran. Dacă nu aveți unitate optică, puteți descărca driverul de pe site-ul www.tracer.pl/TRA-JOY47245
2. Conectați cablul volanului la portul USB al computerului și deschideți fereastra Panou de control -> Dispozitive și imprimante. Faceți clic dreapta pe controler și selectați opțiunea Proprietăți.

Informație: Calea de instalare și metoda de configurare pot varia în funcție de sistem. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran.

6.5.3 Verificarea dispozitivului

1. Accesați ecranul de testare și verificați butoanele și axele. Testarea dispozitivului trebuie efectuată în setările volanului, în Panoul de control, la Dispozitive și imprimante.
2. Semnalul axei poate fi corectat în fereastra corespunzătoare.
3. Accesați ecranul de vibrații pentru a testa axa sau pedala (dreapta și stânga).

6.5.4 Dezinstalarea driverului:

1. Deschideți Panoul de control -> Programe și funcții.
2. În fereastra Dezinstalare sau modificare program, localizați numele driverului ce urmează să fie dezinstalat și faceți clic pe butonul corespunzător Dezinstalare.

Informație: Metoda de dezinstalare depinde de sistem.

6.6 Utilizarea volanului cu consola SWITCH

1. Conectați cablul USB principal al volanului la portul USB al consolei SWITCH și porniți consola.
2. Cablu USB principal al volanului se poate conecta direct la consola SWITCH printr-un adaptor USB-C.
3. După conectare, indicatorul luminos roșu al volanului va rămâne aprins și va atribui un canal volanului. Puteți porni jocul sau efectua alte operațiuni pe consolă.
4. Pentru a face o captură de ecran, apăsați simultan butoanele SHARE/9/VIEW/- și OPTION/10/MENU/+.
5. Prin conectarea pedalelor, volanul comută automat în mod volan. Activabilă numai dacă acest joc o suportă și funcția de vibrație și sunetele nu sunt disponibile.

Informație: Platforma nu suportă momentan funcția manetă de schimbător 6+1 viteze, prin urmare utilizarea acesteia nu este recomandată.

6.7 Utilizarea volanului cu consola XBOX Series X

1. Conectați cablul corespunzător pedalelor și manetei schimbătorului de viteze la porturile adecvate ale volanului și conectați controller-ul original XBOX Series X. Conectați cablul USB-C al controller-ului la portul USB al volanului (controller-ul trebuie să fie oprit).
2. Porniți consola XBOX Series X și conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei XBOX Series X.
3. După pornirea cu succes, se aprind indicatorul luminos al volanului și indicatorul corespunzător al consolei XBOX Series X. Puteți începe jocul sau puteți efectua alte operațiuni pe consolă.
4. Apăsați o singură dată butonul HOME de pe volan (echivalent cu butonul de navigație de pe controllerul original) pentru a reveni la ecranul principal. Apăsați și mențineți apăsat butonul MODE timp de 1 secundă pentru a închide ecranul de setări.
5. Când sunteți pe ecranul principal, apăsați o singură dată butonul Y al volanului pentru a deschide pagina de căutare rapidă.
6. Prin conectarea manetei schimbătorului de viteze, volanul trece în modul fără vibrații și fără sunet în joc.

6.8 Utilizarea volanului cu consola XBOX Series S

1. Conectați cablul corespunzător al pedalelor și al manetei schimbătorului de viteze în mufa dedicată a volanului și conectați controllerul original al consolei XBOX Series S. Conectați cablul USB-C al controller-ului la portul USB al volanului (controller-ul trebuie să fie oprit).
2. Porniți consola XBOX Series S și conectați cablul principal al volanului la portul USB al consolei XBOX Series S.
3. După pornirea cu succes, se aprinde indicatorul luminos al volanului și indicatorul luminos corespunzător al consolei XBOX Series S. Puteți începe jocul sau puteți efectua alte operațiuni pe consolă.
4. Apăsați o singură dată butonul HOME de pe volan (echivalent cu butonul de navigație de pe controllerul original) pentru a reveni la ecranul principal. Apăsați și mențineți apăsat butonul MODE timp de 1 secundă pentru a închide ecranul de setări.
5. Când sunteți pe ecranul principal, apăsați o singură dată butonul Y al volanului pentru a deschide pagina de căutare rapidă.
6. Prin conectarea manetei schimbătorului de viteze, volanul trece în modul fără vibrații și fără sunet în joc.

7. Detectarea și remedierea erorilor

1. Dacă volanul este conectat la consolă, dar indicatorul luminos de mod nu se aprinde, reconectați dispozitivul sau verificați dacă controllerul funcționează corespunzător.
2. Dacă volanul nu răspunde la comenzile utilizatorului și nu există mișcare pe ecran, acest lucru poate indica blocarea dispozitivului. Reporniți dispozitivul.
3. Dacă volanul nu funcționează corespunzător în joc, reconectați-l, în special dacă ați modificat modul de operare. Închideți jocul și porniți-l din nou.
4. La conectarea controller-ului, acesta trebuie să fie oprit pentru a evita defectiunile cauzate de stabilirea conexiunii între controller și consolă.
5. Funcțiile atribuite butoanelor sunt salvate. Dacă ați atribuit o funcție nepotrivită unui buton, atribuirea respectivă trebuie ștearsă conform instrucțiunilor de mai sus.
6. Dacă volanul sau pedala nu se poziționează corect sau nu revine în poziția inițială, calibrați-l conform instrucțiunilor de mai sus.

8. Reguli de siguranță

1. Înainte de a utiliza produsul, familiarizați-vă cu manualul de utilizare.
2. Evitați scuturarea sau accidente prin scăparea dispozitivului.
3. Nu demontați, modificați sau reparați dispozitivul pe cont propriu.
4. Nu depozitați dispozitivul în locuri umede, calde sau prăfuite.
5. Pentru orice întrebare sau observație, contactați distribuitorul sau producătorul.



Simbolul coșului de gunoi tăiat, amplasat pe echipament, ambalaj sau documentele însoțitoare, indică că produsul nu trebuie aruncat împreună cu alte deșeuri. Echipamentul uzat poate conține substanțe toxice și cancerigene, periculoase pentru sănătatea și viața oamenilor, precum și dăunătoare pentru sol și apele subterane.

Utilizatorul are obligația de a preda echipamentul uzat punctului de colectare desemnat pentru reciclare corespunzătoare.

Mai multe informații despre punctele de colectare a dispozitivelor pot fi obținute de la autoritățile locale, firmele specializate în gestionarea deșeurilor și de la locul achiziției acestui produs. Gospodăria joacă un rol esențial în promovarea reutilizării și valorificării materiilor prime secundare, inclusiv reciclarea echipamentelor uzate. În această etapă se formează atitudini care influențează comportamentul față de binele comun, reprezentat de un mediu natural curat.

Simbolul unei pubele cu roți tăiate, aplicat pe echipamentele electrice sau electronice, ambalajul lor sau documentele însoțitoare, indică faptul că produsul nu poate fi aruncat împreună cu alte deșeuri. Echipamentele uzate pot conține substanțe cu proprietăți toxice și cancerigene, periculoase pentru sănătatea și viața oamenilor, precum și pentru poluarea solului și a apelor subterane. Este responsabilitatea utilizatorului să predea echipamentele uzate către un punct de colectare desemnat pentru o procesare adecvată. Pentru informații suplimentare privind reciclarea echipamentelor electrice și electronice, vă rugăm să contactați autoritățile locale, serviciile de gestionare a deșeurilor și locul unde ați achiziționat acest produs. Gospodăria are un rol important în sprijinirea reutilizării și recuperării materiilor prime secundare, inclusiv a reciclării echipamentelor uzate. În această etapă se formează atitudini care influențează protejerea binelui comun, și anume a unui mediu natural curat.



Tracer®

Producător:

Megabajt Sp. z o.o., ul. Rydygiera 8, 01-793 Warszawa